

Guide des protocoles Olfeo

Application de service

Protocoles	Description
Dictionary Server Protocol	DICT est un protocole de requêtes/réponses transactionnel permettant à un client d'accéder à des définitions de dictionnaires.
End Point Mapper	Le protocole End Point Mapper est utilisé par Exchange pour déterminer les ports utilisés par les différents services.
Lightweight Directory Access Protocol	Le protocole LDAP (Lightweight Directory Access Protocol) est un protocole permettant d'accéder aux informations d'un annuaire. Il est notamment utilisé dans les environnements Windows pour lancer des requêtes sur Active Directory.
Secure LDAP	Version sécurisée du protocole LDAP.
Websphere Message Queue series	Mq (IBM Websphere MQ) est un protocole de messagerie inter-applicative .
Name Service Provider Interface	Le protocole Name Service Provider Interface est utilisé par Exchange.
Port Mapper	Le protocole Port Mapper fournit un service d'attribution dynamique de ports pour les applications de type RPC.
Service Location Protocol	Service Location Protocol est un protocole décentralisé, léger et extensible permettant de découvrir différents services sur un réseau.

Audio / Video

Protocoles	Description
H225	Le protocole H225 est un protocole de VoIP pour la signalisation et le RAS (Enregistrement, Admission et statut).
H245	Le protocole H245 est un protocole de VoIP pour la signalisation et la négociation des codecs.
Media Gateway Control Protocol	Le protocole MGCP est utilisé pour la signalisation en voix sur IP.

Microsoft Multimedia Streaming	Le protocole MMS est aujourd'hui très utilisé par les serveurs de diffusion de Microsoft fonctionnant sur des plateformes Windows. Il permet de diffuser un fichier en temps réel et de manière simultanée à plusieurs spectateurs.
Paltalk audio chat	Protocole propriétaire utilisé par Paltalk pour les conversations audio
PPLive	PPLIVE est une application permettant de regarder la télévision en peer-to-peer
Q931	Le protocole Q.931 permet l'utilisation de la voix et de l'image sur un réseau afin de faire de la vidéo conférence. Il ne fournit aucun contrôle de flux ni de retransmission puisque les couches sous-jacentes sont supposées être fiables et que la nature orienté circuit de l'ISDN alloue de la bande par canaux de 64Kbits/s. Q931 contrôle l'établissement et la fermeture des connexions. Comme TCP, Q931 décrit à la fois un protocole et une machine d'état.
Real Data Transport	Ce protocole est utilisé pour transporter des données audio/vidéo.
Real Time Streaming Protocol	Le protocole RTSP (Real Time Streaming Protocol) est un protocole situé au niveau application permettant le contrôle de la diffusion des données ayant des propriétés de temps réel. Il fournit un cadre extensible permettant la diffusion contrôlée et à la demande de données temps réel, comme l'audio et la vidéo.
Skinny Client Control Protocol	Cisco SCCP (Skinny Client Control Protocol) est un protocole de Cisco utilisé entre les Cisco Call Manager et les Cisco VOIP phones. Il est aussi supporté par d'autres constructeurs.
Session Initiation Protocol	Le protocole SIP (Session Initiation Protocol) est le standard de l'IETF pour la conférence multimédia sur IP. Comme les autres protocoles de voix sur IP, il est conçu pour traiter les fonctions de signalisation et de management des sessions dans un réseau de téléphonie.
X25	Protocole de commutation de paquets en mode connexion, très utilisé dans les années 80 sur les grands réseaux de transport de données. Il se différencie des protocoles TCP/IP par la création d'un circuit virtuel qui assigne une route déterminée à l'ensemble des paquets composant un message.
YMSG Video	Ce protocole est utilisé par Yahoo Messenger les conversations vidéo.

Authentification

Protocoles	Description
Identification Protocol	Le protocole Ident permet de déterminer l'identité d'un client TCP.
SOCKSv4	Socks 4 est un protocole d'authentification.
SOCKSv5	Socks 5 est un protocole d'authentification.
Yellow Page Passwd	Le protocole Yellow Page Password permet la modification d'un mot de passe associé à un login dans les cartes NIS (Network Information System).
Yellow Pages Server	Le protocole Yellow Pages Server est utilisé par l'application de même nom pour distribuer les bases de données NIS aux clients d'un domaine NIS.

Base de Données

Protocoles	Description
MySQL Protocol	MySQL est un système de gestion de bases de données relationnelles "Open Source" (RDBMS : Relational DataBase Management System) utilisant le langage SQL (Structured Query Language), langage le plus populaire pour traiter des données dans une base de données.
Postgres	PostgreSQL est un système sophistiqué de gestion de bases de données orienté Objet supportant la majorité des modèles SQL, y compris les subselects, les transactions, et les types et fonctions définis par l'utilisateur.
Tabular Data Stream	Le protocole TDS (Tabular Data Stream) est utilisé pour la communication entre les serveurs SQL et les applications clientes.
Transparent Network Service	Le protocole Transparent Network Service est le nom d'une technologie réseau d'Oracle (version 8 et supérieures) qui fournit une interface applicative unique à tous les protocoles réseau standards de l'industrie. Pour se connecter, les utilisateurs initient une requête de connexion en transmettant un login, un mot de passe et un alias vers le service de base de données sur lequel ils veulent se connecter.

Encrypté

Protocoles	Description
Secure Shell	Secure Shell (SSH), parfois connu sous le nom de Secure Socket Shell, désigne à la fois une interface de commande basé sur Unix et un protocole permettant d'obtenir de manière sécurisée un accès à un ordinateur distant.
Secure Socket Layer	Secure Sockets Layer (SSL) est un protocole utilisé pour contrôler la sécurité d'une transmission de message sur Internet. SSL a été récemment remplacé par le protocole Transport Layer Security (TLS).

ERP

Protocoles	Description
SAP	SAP est à la fois le nom d'un protocole et d'une application ERP utilisé par les entreprises.

File serveur / dossier serveur

Protocoles	Description
Cross File Transfer	Logiciel de transfert de données développé par la société Axway.
File Transfer Protocol Data	Ce protocole est utilisé pour transporter des données dans la liaison de données des communications FTP.
File Transfer Protocol	Le protocole FTP permet le transfert de fichiers de manière fiable entre un client et un serveur.
Mount	Le protocole Mount est lié au protocole NFS. Il fournit des services spécifiques aux systèmes d'exploitation pour lancer le protocole NFS -- recherchant des noms de chemin de serveur, validant l'authentification d'un utilisateur, et vérifiant des autorisations d'accès.
Netbios	NetBios définit une interface logicielle ainsi que des méthodes standard fournissant une interface de communication entre les applications et le média. NetBIOS est utilisé dans des environnements LAN variés (Ethernet, Token Ring) ainsi que dans des environnements WAN comme TCP/IP, PPP et X.25.
Network File System	Le protocole NFS fournit un accès à distance transparent aux fichiers partagés à travers un réseau.
Network Lock Manager	Network Lock Manager (NLM) est un service fonctionnant en coopération avec NFS et fournissant des fonctionnalités de consultation et de verrouillage de fichiers dans un style proche de celui utilisé dans les environnements Système V.
Rquota	Le protocole RQuota permet d'appliquer des quotas sur des machines distantes. Ce service est utilisé en combinaison avec le protocole NFS.
Rstat	Le protocole RStat est utilisé avec la famille de protocoles NFS de SUN pour échanger des statistiques sur l'activité réseau.
Remote synchronous	Le protocole RSync est un protocole utilisé par des services de mise à jour à distance. Il permet d'augmenter considérablement la vitesse de la mise à jour grâce à un mécanisme de transfert des différences existant entre 2 fichiers au lieu d'un transfert intégral du nouveau fichier.
Rusers	Le protocole RUsers fournit un service permettant d'obtenir une liste des utilisateurs connectés à un serveur distant.
Server Message Block	Le Protocole SMB (Server Message Block) fournit une méthode pour les applications clientes permettant de lire et d'écrire des fichiers et de demander des services distants dans un réseau de serveurs..
Sync	Le protocole Sync fournit un service RPC permettant la synchronisation des données.
Yellow Pages Update	Le protocole Yellow Pages Update permet la mise à jour des informations dans les cartes NIS (Network Information Services).

File Transfer / dossier de transfert

Protocoles	Description
AIM Transfer Protocol	AIM est un protocole de messagerie instantanée
Jabber File Transfer	Jabber transfer est un système standard et ouvert de transfert de fichier entre 2 clients Jabber.
PalTalk Transfer Protocol	Paltalk est un protocole de messagerie instantanée

Forum

Protocoles	Description
Internet Relay Chat	IRC (Internet Relay Chat) est un protocole de messagerie instantanée.
Secure IRC	IRCs est une version sécurisée du protocole IRC.
Network News Transport Protocol	Le protocole NNTP (Network News Transport Protocol) est utilisé pour la distribution, la recherche, la récupération et la mise en ligne d'articles de manière fiable sur un réseau.
Secure NNTP	Version sécurisée du protocole NNTP.

Messagerie Instantanée

Protocoles	Description
AOL Instant Messenger	AIM est un protocole de messagerie instantanée. Il signifiait au départ 'AOL Instant Messenger'.
Secure AIM	AIMS est la version sécurisée du protocole AIM.
Gizmo Protocol	Gizmo est un protocole de messagerie instantanée.
Jabber Protocol	Jabber est un système standard et ouvert de messagerie instantanée de de présence.
MSN Messenger	Le protocole MSN permet d'échanger des messages instantanés. Ce protocole est utilisé par l'application Microsoft Messenger.
MSN live for Mobile	Le protocole MSN Mobile est la version pour les mobiles du protocole de messagerie MSN.
PalTalk Protocol	Paltalk est un protocole de messagerie instantanée.
QQ	Le protocole QQ est le client de messagerie le plus populaire en Chine.
Skype	Skype est un protocole de téléphonie sur IP très répandu.
Yahoo Messenger conference service	Ce protocole est utilisé pour la signalisation dans le cas d'une conférence call.
Yahoo Messenger	Le protocole Yahoo Messenger est utilisé par le client de messagerie instantanée de Yahoo. Il permet une discussion temps réel, le partage de fichiers ainsi que l'envoi de mails.

Yahoo Webmessenger	Webmessenger Yahoo
--------------------	--------------------

Mail

Protocoles	Description
Internet Message Access Protocol version 4	Le protocole IMAP (Internet Message Access Protocol version 4) permet à un client d'accéder et de manipuler ses messages électroniques sur un serveur.
Secure IMAP	IMAPS est la version sécurisée du protocole IMAP.
Lotus Notes	LotusNotes est un système de gestion de services partagés qui intègre des fonctions variées comme la navigation Internet, la gestion de calendrier et le mail.
MS Exchange Message API	Le protocole MS Message Exchange API est utilisé par les clients Exchange pour récupérer leurs emails.
Post Office Protocol	Le protocole POP3 (Post Office Protocol - Version 3) permet à un poste de travail d'accéder dynamiquement et simplement à un mail stocké sur un serveur de mail.
Secure POP3	Version sécurisée du protocole POP3.
Simple Mail Transfer Protocol	Le protocole SMTP (Simple Mail Transfer Protocol) permet d'envoyer les emails.
Secure SMTP	Version sécurisée du protocole SMTP.

Microsoft

Protocoles	Description
Microsoft Office Groove	Microsoft Office Groove est un logiciel propriétaire de travail collaboratif destiné à des équipes dont les membres sont susceptibles d'être régulièrement hors ligne ou géographiquement distribués.

Middleware

Protocoles	Description
Advance Message Queuing Protocol	Protocole avancé de mise en file d'attente de messages (AMQP)
Distributed Computing Environment Remote Procedure Call	DCERPC est une implémentation RPC utilisée dans les environnements distribués. Il est notamment utilisé par Microsoft Exchange.
General Inter-ORB Protocol	Le protocole GIOP (General Inter Orb Protocol) est utilisé pour effectuer des requêtes ou retourner des réponses entre les ORBs d'un environnement Corba.
Remote Procedure Call	Le protocole RPC (Remote Procedure Call) est un paradigme simple et populaire pour implémenter des

	modèles client/serveur dans l'informatique de calcul distribué. Une requête est envoyée à un système distant qui exécute une procédure désignée, en utilisant des arguments fournis lors de l'appel et retourne le résultat à l'appelant.
--	---

Network Service : Service Réseau

Protocoles	Description
Connection Oriented Transfer Protocol	COTP (Connection Oriented Transport Protocol) est le protocole permettant d'assurer le service de transport dans le modèle OSI.
Domain Name Service	Le protocole DNS permet de faire la traduction entre une adresse de type internet (www.site.fr) en adresse IP ou vice versa.
Multipoint Communication Service	Le protocole MCS (Multipoint Communication Service) est un service de transfert de données en multipoints utilisé dans les services de conférence audiovisuelle et multimédia. Il fournit aux applications un mécanisme permettant d'envoyer des données à tout ou à une partie d'un groupe avec une simple requête et de forcer, au besoin, une réception séquencée des données pour tous les utilisateurs.
Netbios Name Service	NetBIOS Name Service (NBNS) est un protocole issu de NetBIOS et qui permet de gérer les noms dans un réseau Microsoft NetBIOS. Les noms NetBIOS sont lisibles par les êtres humains
Simple Network Paging Protocol	Protocole permettant d'envoyer des messages à un pager par Internet.
Transport Control Protocol	TCP est un protocole fournissant un service de transfert de données de type connecté et fiable. Il est utilisé par une majorité d'application TCP/IP.

Peer to Peer

Protocoles	Description
Ares Protocol	Ares est un protocole de peer-to-peer.
Bittorrent Protocol	BitTorrent est un protocole de peer-to-peer.
DirectConnect	DirectConnect est un protocole de Peer to Peer.
Edonkey	Edonkey est un protocole de Peer to Peer.
Gnutella	Gnutella est un protocole de Peer To Peer.
GoBoogy Protocol	Goboogy est un protocole de Peer To Peer.
Imesh	iMesh est un protocole de Peer To Peer.
Kazaa	KaZaA est un protocole de Peer To Peer.
Mute Protocol	Mute est un protocole de Peer To Peer.

Pando protocol	pando est un protocole de peer-to-peer.
SoulSeek	Soulseek est un protocole de Peer to Peer.
Xunlei/Thunder protocol	Xunlei/Thunder protocol
Winmx	WinMX est un protocole de Peer To Peer.
Zattoo	Zattoo est un protocole de P2PTV .

Printer / Impression

Protocoles	Description
HP Printer Job Language	Le protocole Jetdirect est utilisé par les imprimantes réseaux HP.
Line Printer Daemon	Le protocole LPR fournit un service d'impression et est utilisé dans la version de Berkeley du système d'exploitation Unix.

Routing : Routage

Protocoles	Description
Border Gateway Protocol	Le protocole BGP (Border Gateway Protocol) est un protocole de routage entre les Systèmes Autonomes (Autonomous Systems). Il est utilisé par la majorité des ISP.

Terminal

Protocoles	Description
Remote Login	Le protocole Rlogin fournit un service de communication bidirectionnelle vers des terminaux distants.
Remote Shell	Le protocole RSH permet d'établir une connexion sécurisée vers un poste distant et d'obtenir un shell permettant d'envoyer des commandes qui seront exécutées sur la machine distante.
Telnet	Le but du protocole Telnet est de fournir un cadre de communication générique et bidirectionnel avec des terminaux distants.
Secure TELNET	Version sécurisée du protocole Telnet.
Tnvtip	Telnet VIP est une émulation du protocole Telnet pour les terminaux de type VIP (Visual Information Projection).

Thin Client

Protocoles	Description
Independant Computing Architecture	ICA (Independent Computing Architecture) est un protocole de communication propriétaire de Citrix.
PcAnywhere	PcAnywhere est une solution de contrôle à distance. Il fonctionne aussi bien sous Linux que sous Window. Une implémentation améliorée du transfert de la vidéo couplée à une implémentation native de l'AES 256-bits permet d'établir des communications rapides et sécurisée. Des fonctionnalités de transferts de fichiers puissantes sont aussi présentes.
Remote Desktop Protocol	Un composant clef de Terminal Server est le protocole RDP (Remote Desktop Protocol). Il permet à un client léger de communiquer avec le terminal serveur sur le réseau. Ce protocole est basé sur le protocole T.120 de l'ITU (International Telecommunications Union), un protocole international et standard de conférence multicanaux, utilisé dans le logiciel Microsoft NetMeeting. Il a été adapté pour des environnements d'entreprises à haut débit et supportera également des sessions chiffrées.
Remote Frame Buffer	Le protocole RFB (Remote FrameBuffer) est un protocole simple d'accès à distance pour des interfaces graphiques.
VMWare	Le protocole VMWare est utilisé par l'application de même nom afin de faire fonctionner les interfaces réseaux et l'accès à distance à une machine émulée.
X-Window	Le protocole X11 est un protocole extensible conçu pour permettre d'utiliser un système à affichage de fenêtre sur un lien de type asynchrone et bidirectionnel. Le protocole définit quatre types de messages primordiaux, mais d'autres types de messages peuvent être définis.

Tunneling

Protocoles	Description
Point-to-Point Tunneling Protocol	Le protocole Point-to-Point Tunneling permet l'encapsulation du protocole PPP dans un réseau IP.
XOT	Protocole utilise pour transporter du X25 au dessus de TCP/IP.

Wap

Protocoles	Description
MMS Encapsulation	Le protocole MMSE (MultiMedia Messages Encapsulation) est utilisé dans par les téléphones mobiles pour envoyer des messages multimédias.
Universal Computer Protocol	Le protocole Universal Computer Protocol est utilisé par certains types de mobiles pour envoyer des SMS.

Web

Protocoles	Description
HyperText Transfer Protocol	HTTP est le protocole utilisé pour la navigation sur internet.
Secure HTTP	HTTPS est la version sécurisée du protocole HTTP.
Second Life	Second life est un univers virtuel 3D qui permet à l'utilisateur de vivre une seconde vie dans ce monde virtuel.

Webmail

Protocoles	Description
Yahoo Mail Ajax version	Webmail Yahoo, version ajax.

Autres

Protocoles	Description
Established TCP Connection	Le protocole Established est un protocole virtuel comprenant toutes les connexions TCP déjà établies lorsque le trafic est analysé (pas de SYN).
TCP Syn flood	Le protocole synflood est mis pour détecter les attaques avec des paquets SYN (SYN flood).